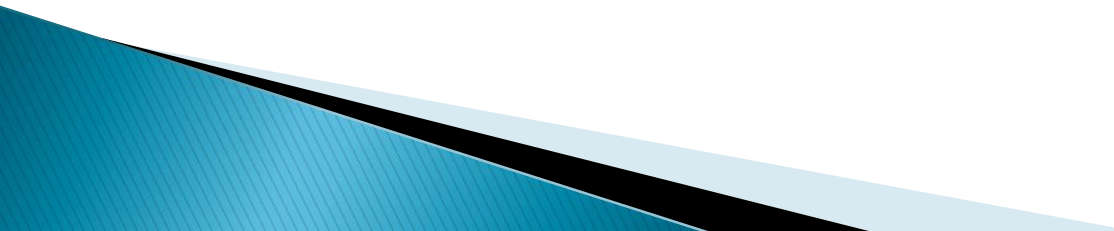


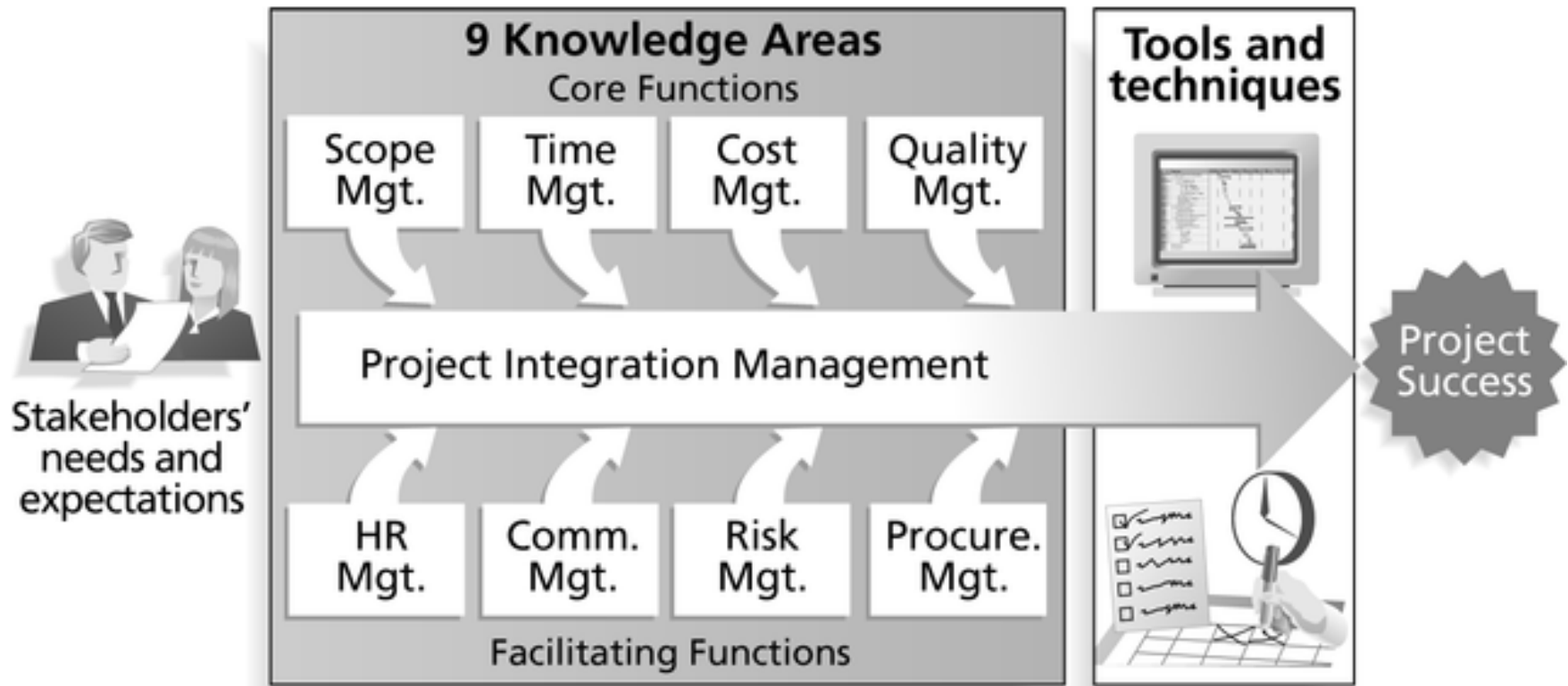
Taller de Tecnologías de Producción de Software

Desarrollo Guiado por los Requerimientos



Contenidos

- ▶ Ingeniería de Software. Gestión de proyectos. Ingeniería de Requerimientos. Esquemas ágiles y tradicionales.
 - ▶ Ciclos de vida. Proceso de desarrollo. Transformación de modelos. Gestión de la configuración. Trazabilidad.
 - ▶ Productos de la ingeniería de Requerimientos. Glosarios. User Stories. Use Cases.
 - ▶ Calidad en los procesos y en los productos. Modelos de calidad. CMMi.
- 



Input from End-Users, Customers, Team and Other Stakeholders



Product Owner

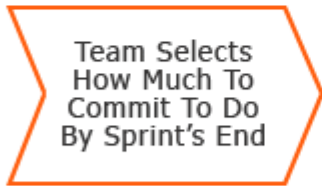
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

FEATURES

Product Backlog



Team



Sprint Planning Meeting
(Parts One and Two)



Sprint Backlog



ScrumMaster

Product Backlog Refinement



No Changes in Duration or Goal



Daily Scrum Meeting and Artifacts Update



Review



Potentially Shippable Product Increment



Retrospective



As a Game Player,
I want my Rocket to move back
and forth when I press left and
right arrows
so that I can avoid asteroids

Objetivo

- ▶ **Desarrollar una aplicación**
 - Lenguaje a elección
 - Énfasis en los requerimientos
 - También se construirán diseños de la solución y casos de prueba

Modalidad

- ▶ Taller con 12 clases teórico-prácticas
 - Miércoles de 17,00 a 19,30 aula 1-3
 - Comienza Miércoles 23 de Agosto
 - Finaliza Miércoles 1 de Noviembre
- ▶ Consultas adicionales / presentación final
 - Noviembre
- ▶ El proyecto
 - Se realiza durante el curso
 - Se provee feedback constante
 - Al aprobarlo se obtiene cursada y final

Consultas?