

Taller de Tecnologías de Producción de Software - OPCION A - JAVA

La materia se dictará días viernes: las clases teóricas serán de 13:00 a 15:00 en el AULA 4 y a continuación la práctica hasta las 20 hs. en salas de PCs.

Durante toda la cursada se diseñará e implementará un sistema basado en web, con las tecnologías enseñadas, esto es tecnologías Java EE, el framework Spring y Angular. Se utilizará JPA para la capa de persistencia y MySQL para persistir los datos.

Se utilizará MOODLE como plataforma virtual. Una vez inscriptos en Guarani, recibirán un mensaje de bienvenida desde esta plataforma para quedar en contacto.

Cada clase teórica introduce un tema nuevo que se aplicará ese día en una práctica pequeña de prueba de conceptos y para aplicarlo luego en el desarrollo del Sistema.

La asignatura tiene diferentes instancias de evaluación, comienza con una primer entrega individual independiente y luego 7 entregas (en grupo de 2 o individualmente) incrementales que van desde el diseño a la implementación total del sistema. Las primeras 6 entregas aprobadas equivalen a la obtención de la CURSADA, la entrega 7 implica además una nota de promoción 5. La entrega 8, es opcional, pero se recomienda para lograr habilidades con las tecnologías enseñadas y subir la nota final.