

Taller de Tecnologías de Producción de Software 2018

Técnicas y Estrategias para la Resolución de problemas (Opción C)

Esta opción propone ampliar los conocimientos con los que cuentan los alumnos, para ayudarlos a perfeccionar sus habilidades en la resolución de problemas complejos, que actualmente se presentan con mayor frecuencia en el desempeño de la actividad de un profesional informático. En su contenido se incluyen técnicas de diseño de algoritmos proveyendo herramientas y metodologías, que les permiten resolver una amplia gama de problemas e implementar algoritmos eficientes aplicados a problemas de gran escala.

El contenido comprende nuevos paradigmas de programación y algoritmos avanzados sobre estructuras de datos ya estudiadas. También incluye conceptos sobre geometría computacional y teoría de números. Durante el desarrollo del taller, se guiará a los alumnos en la realización de un análisis minucioso de cada problema y en el diseño de casos de prueba.

Las clases son teórico-prácticas y se desarrollan dos veces por semana en sala de PC. La parte práctica consiste en la resolución de problemas utilizando jueces on-line que evalúan las soluciones enviadas.

Los horarios son Martes y Viernes de 15:30 a 17:30 hs.

Durante la cursada deberán realizar entregas de ejercicios en fechas pautadas con antelación. Para aprobar la cursada deberán rendir una evaluación que consiste en resolver correctamente problemas del estilo de los vistos en las clases. La aprobación final de la materia se obtiene presentando una monografía de un tema acordado con los docentes