



FACULTAD DE INFORMÁTICA



UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
DE LA PLATA

# Taller de Tecnologías de Producción de Software 2020

---

INGENIERÍA DE SOFTWARE APLICADA



# Objetivos Generales

---

Introducir al alumno en un esquema de organización de producción de software, utilizando metodologías, técnicas y herramientas, acordes con las prácticas actuales.

Fomentar la práctica del alumno en esquemas de trabajo similares a los que se utilizan en las empresas de desarrollo de software.

Es propósito esencial ejecutar un proyecto real, donde se cumplan todas las etapas del ciclo de vida de desarrollo de Software, y se transfiera un Sistema de Software a una Organización.



# Metodología

---

El curso se organiza como un Taller.

Se dictan clases teórico-práctica.

Los alumnos trabajarán en grupos para desarrollar un Sistema Real.

El stack tecnológico podrá ser propuesto por cada grupo.

Cada grupo tendrá un docente tutor que lo acompañará/asistirá durante todo el desarrollo.



# Evaluación

---

Cada grupo deberá entregar avances durante el desarrollo.

Una vez finalizado el desarrollo, con la aceptación del usuario, se obtiene la promoción.



# Horarios

---

Martes de 16 a 18

Inicio de cursada: martes 15 de Septiembre

En la cartelera virtual de la Facultad se publicará la plataforma virtual a utilizar  
[http://gestiondocente.info.unlp.edu.ar/cartelera/#form\[materia\]=103&](http://gestiondocente.info.unlp.edu.ar/cartelera/#form[materia]=103&)



# Docentes

---

Profesores: Lisandro Delía y Pablo Thomas

JTP: Verónica Aguirre

Ayudante: Fernando Tesone