



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

Expresión de Problemas y Algoritmos

Año 2022

Carrera/ Plan:

*Licenciatura en Informática
Plan 2015/2012/2007/2021
Licenciatura en Sistemas
Plan 2015/2012/2007/2021
Analista Programador
Universitario
Plan 2015/2017/2021
Analista en Tecnologías de
la Información y la
Comunicación
Plan 2017/2021*

Año: 1°

Régimen de Cursada: Bimestral

Carácter: Obligatoria

Profesor responsable:

*Eduardo Ibañez
Verónica Artola*

Hs semanales: 12

OBJETIVOS GENERALES:

- Introducir las nociones de algoritmo, estructuras de datos, tipos de datos y conectivos lógicos.
- Brindar una metodología básica para la resolución de problemas utilizando una computadora. Se comienza analizando el problema a resolver, se propone una especificación clara de la manera de solucionarlo y finalmente se expresa esa solución en un lenguaje de programación.

COMPETENCIAS

CGT1- Identificar, formular y resolver problemas de Informática.

En la cátedra se pone énfasis en el proceso de identificación de problemas del mundo real, especificación de los mismos como problemas resolubles desde la informática y en el desarrollo de soluciones verificables para los mismos.

Esta competencia es evaluada en el examen final de la asignatura y se refleja en la corrección de dicho examen.

CGT5- Utilizar de manera efectiva las técnicas y herramientas de aplicación de la Informática. En la cátedra se abordan técnicas y herramientas de aplicación en Informática y su utilización efectiva. La cátedra acompaña el proceso con materiales para que el alumno estudie casos y valore la selección y el empleo eficiente de herramientas y técnicas determinadas para cada problema. Esta competencia es evaluada en el examen final de la asignatura y se refleja en la corrección de dicho examen.



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

CONTENIDOS MINIMOS

- Resolución de problemas
- Algoritmos y lógica. Introducción al lenguaje del robot.
- Datos y aplicaciones.
- Programación estructurada.
- Parámetros de entrada.
- Parámetros de entrada/salida.



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

PROGRAMA ANALÍTICO

Capítulo 1: Resolución de Problemas

- Introducción.
- Etapas en la resolución de problemas con computadora.
- Algoritmo.
- Pre y Postcondición de un algoritmo.
- Elementos que componen un algoritmo: Secuencia de Acciones, Selección, Repetición e Iteración.
- Importancia de la indentación en las estructuras de control.
- Conclusiones.
- Ejercitación.

Capítulo 2: Algoritmos y Lógica. Introducción al ambiente de

- Programación del robot R-info
- Lenguajes de Expresión de Problemas: Objetivo, Concepto de Lenguajes de Expresión de Problemas, Tipos de Lenguajes, Sintaxis y Semántica en un Lenguaje.
- El ambiente del Robot R-info.
- Estructura general de un programa.
- Operaciones sobre el ambiente del robot R-info.
- Estructuras de Control: Secuencia, Selección, Repetición e Iteración en el ambiente de programación de R-info.
- Repaso de proposiciones atómicas y moleculares, simbolización y Tablas de verdad.
- Conectivos lógicos: Conjunción, Disyunción y Negación. Utilización del paréntesis.
- Aplicación en el ambiente de programación de R-info.
- Estilo de Programación y comentarios lógicos.
- Ambiente de Programación R-info: Configuración Inicial.
- Conclusiones.
- Ejercitación.

Capítulo 3: Datos y Aplicaciones

- Conceptos de Control y Datos.
- Representación de los Datos.
- Variables
- Sintaxis para la declaración de variables.
- Tipos de datos.
- Tipo de dato numérico (número).
- Tipo de dato lógico (boolean).
- Esquema de un Programa en el ambiente de programación del robot R-info.
- Modificación de la información representada.
- Ejemplos.
- Comparaciones.
- Representación de más de un dato dentro del programa.
- Conclusiones.
- Ejercitación.

Capítulo 4: Repaso

- Presentación, análisis y resolución de ejemplos.



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

-
- Conclusiones.
 - Ejercitación.

Capítulo 5: Programación Estructurada

- Descomposición de problemas en partes.
- Programación modular.
- Ejemplos utilizando el lenguaje del ambiente del robot R-info.
- Conclusiones.
- Ejercitación.

Capítulo 6: Parámetros de entrada

- Comunicación entre módulos.
- Declaración de parámetros.
- Ejemplos.
- Restricción en el uso de los parámetros de entrada.
- Conclusiones.
- Ejercitación.

Capítulo 7: Parámetros de entrada/salida

- Introducción.
- Declaración de parámetros.
- Ejemplos.
- Conclusiones.
- Ejercitación.

BIBLIOGRAFÍA

Guía del Curso de Ingreso – Expresión de Problemas y Algoritmos. Facultad de Informática UNLP.

Algoritmos, datos y programas con aplicaciones en Pascal, Delphi y Visual Da Vinci.

De Giusti, Armando et al. 1er edición. Prentice Hall 2001.

Introduction to algorithms

Comen, Leiserson. MIT Press 2001.

Programación en Pascal

Joyanes Aguilar, Luis. Mc Graw Hill. 2006

Fundamentos de Programación. Libro de Problemas.

Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 2003.



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

El curso desarrollará sus clases de práctica con una modalidad híbrida en la cual la mitad de los alumnos concurren al aula de manera presencial y el resto lo hace de forma remota, a través de una plataforma de videoconferencia. Esto es, cada comisión se subdivide en dos grupos que alternan la forma de asistencia a cada clase.

Además, los alumnos tendrán acceso a todo el contenido necesario para el curso, como guías de ejercitación y material audiovisual, en el Entorno de Enseñanza y Aprendizaje Ideas.

Las clases teóricas serán a través de una herramienta de videoconferencia.

Esta asignatura es el primer curso de programación para los alumnos de las carreras de Informática. Se trabaja a partir de diferentes situaciones problemáticas y se abordan estrategias de solución para realizar una implementación en el entorno CMRE acorde a las especificaciones planteadas.

Los conceptos abordados en la asignatura permitirán al alumno familiarizarse con conceptos básicos de la disciplina

METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN

Se realiza un seguimiento del desempeño del alumno en las clases prácticas. Además, con el objetivo de que el alumno pueda autoevaluarse, se facilitan autoevaluaciones (en el entorno Ideas) que abordan los temas tratados.

La aprobación del curso se obtiene con al menos el 80% de asistencia. Además, se realizará una evaluación mediante examen escrito individual. En caso de no cumplir con el régimen de asistencias el examen deberá aprobarse en alguna de las tres instancias existentes.

CRONOGRAMA

	Contenidos Teórico - Prácticos
Semana 1	Capítulos 1 y 2
Semana 2	Capítulos 3 y 4
Semana 3	Capítulos 5 y 6
Semana 4	Capítulo 7

Contacto

Contacto: ingreso@info.unlp.edu.ar