



FACULTAD DE INFORMÁTICA



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

Taller de Tecnologías de Producción de Software 2022

INGENIERÍA DE SOFTWARE APLICADA



Objetivos Generales

Introducir al alumno en un esquema de organización de producción de software, utilizando metodologías, técnicas y herramientas, acordes con las prácticas actuales.

Fomentar la práctica del alumno en esquemas de trabajo similares a los utilizados en las empresas de desarrollo de software.

Es propósito esencial ejecutar un proyecto real, donde se cumplan todas las etapas del ciclo de vida de desarrollo de Software, y se transfiera un Sistema de Software a una Organización.



Metodología

El curso se organiza como un Taller.

Se dictan clases teórico-prácticas.

Los alumnos trabajarán en grupos para desarrollar un Sistema Real.

El stack tecnológico podrá ser propuesto por cada grupo.

Cada grupo tendrá un docente tutor que lo acompañará/asistirá durante todo el desarrollo.



Evaluación

Cada grupo deberá entregar avances durante el desarrollo.

Una vez finalizado el desarrollo, con la aceptación del usuario, se obtiene la promoción.



Horarios

Martes de 16 a 18 hs.

Inicio de cursada: martes 23 de Agosto (a confirmar por cartelera virtual)



FACULTAD DE INFORMATICA



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

Docentes

Profesores: Lisandro Delia y Pablo Thomas

JTP: Verónica Aguirre